Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Российский экономический университет имени Г.В. Плеханова»

Московский приборостроительный техникум

**ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА №3**

**«МДК-01.04 СИСТЕМНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ»**

**Специальность: «09.02.07 Информационные системы и программирование*»***

Квалификация: программист

**Тема:** Работа с EEPROM

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Проверил преподаватель: | Выполнила: | Выполнил: |
| Калинина А.В.\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | Студент группы П50-7-20 | Студент группы П50-1-18 |
| «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_ 2022 год | \_\_\_\_\_\_\_\_\_Антонова М.М. | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_И.И. Иванов |
| «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_2022 год | | «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_2020 год | |

Москва 2022

1. Создаем wpf приложение в vs.
2. Создаем макет приложения

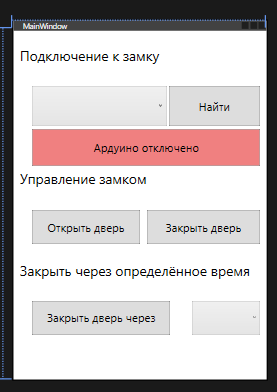


Рисунок 1. Макет приложения

1. Пишем код

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows;

using System.Windows.Controls;

using System.Windows.Data;

using System.Windows.Documents;

using System.Windows.Input;

using System.Windows.Media;

using System.Windows.Media.Imaging;

using System.Windows.Navigation;

using System.Windows.Shapes;

using System.Management;

using System.IO;

using System.IO.Ports;

using System.Threading;

using System.Data;

namespace WpfApp1

{

/// <summary>

/// Interaction logic for MainWindow.xaml

/// </summary>

public partial class MainWindow : Window

{

public static SerialPort sp = new SerialPort();

public static string dataReceived = "";

public static string dataSent = "";

public MainWindow()

{

InitializeComponent();

}

bool isconnect = false;

public void Connection\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

if (!isconnect)

{

string port = cbCon.SelectedItem.ToString();

if (port != null)

{

sp.PortName = port;

sp.BaudRate = 9600;

sp.Open();

Connection.Background = Brushes.LightGreen;

Connection.Content = "Ардуино подключено";

isconnect = true;

}

else

MessageBox.Show("На какой порт смотреть?");

}

else

{

Connection.Background = Brushes.LightCoral;

Connection.Content = "Ардуино отключено";

sp.Close();

isconnect = false;

}

}

private void Search\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

foreach (string s in SerialPort.GetPortNames())

{

cbCon.Items.Clear();

if (s != null) {

cbCon.Items.Add(s);

}

}

if (cbCon.Items.Count == 0)

MessageBox.Show("Com-port Arduino не найден");

}

private void Closer\_Click\_1(object sender, RoutedEventArgs e)

{

if (isconnect)

{

dataSent = "0";

sp.Write(dataSent);

}

else

MessageBox.Show("Сначала подключите ардуино");

}

private void Openr\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

if (isconnect)

{

dataSent = "9";

sp.Write(dataSent);

}

else

MessageBox.Show("Сначала подключите ардуино");

}

private void CloseTime\_Click\_1(object sender, RoutedEventArgs e)

{

string time = cmbTime.SelectedItem.ToString();

dataSent = "6";

sp.Write(dataSent);

dataSent = time.ToString();

sp.Write(dataSent);

}

private void cbCon\_SelectionChanged(object sender, SelectionChangedEventArgs e)

{

}

}

}

1. Временаая dataset – то, что отправляем в ардуино, sp – способ взаимодействия с ардуино, sp-Write отправить данные с ардуино, есть функция поиска ардуино. Сначала ищем порты, подключенные к ардуино (появляются в выпадающем списке) через кнопки отправляем данные в ардуино.